

CONCURSO

CONSTRÓI A TUA
ESCOLA EM

MINECRAFT

Regulamento do Concurso

O concurso constrói a tua escola em Minecraft é uma iniciativa do grupo de informática e pretende promover o saber-fazer, o espírito de iniciativa, a criatividade e o empreendedorismo dos alunos.

Fevereiro de 2022

REGULAMENTO

1. Disposições Gerais

- O Concurso de Modelação 3D, subordinado ao tema **“A minha escola em Minecraft”** é uma iniciativa que visa promover o interesse dos alunos pela modelação 3D, promover o trabalho em equipa, o atingir de objetivos e prazos e ao mesmo tempo envolver o interesse dos alunos com a sua escola e comunidade escolar.

2. Tema

- Os trabalhos apresentados devem respeitar o tema **“A minha escola em Minecraft”**.

3. Objetivos

O concurso pretende:

- ✓ sensibilizar para um olhar diferente sobre a sua escola que será no fundo a sua segunda casa;
- ✓ desenvolver o gosto pela modelação em desenho 3D;
- ✓ desenvolver a criatividade;
- ✓ permitir ter uma visão diferente dos espaços físicos e naturais da escola;
- ✓ desenvolver a sensibilidade estética;
- ✓ fomentar o desenvolvimento de competências no âmbito do planeamento e investigação;
- ✓ divulgar e partilhar, com a comunidade educativa;
- ✓ valorizar o trabalho desenvolvido por alunos e o seu envolvimento com atividades da escola.

4. Calendarização

- o concurso decorrerá a partir de 1 de fevereiro;
- a data limite para entrega dos trabalhos é dia 31 de maio inclusive;
- exposição online dos melhores trabalhos decorrerá durante o mês de Junho;
- entrega dos prémios em dia e local a determinar.

5. Condições de participação

- o concurso destina-se aos alunos do 5º ao 12º ano do Agrupamento de Escolas Tomaz Pelayo;
- São admitidos concorrentes da Escola Secundária Tomaz Pelayo e da Escola Básica de Santo Tirso (São Rosendo).
- Os alunos podem participar individualmente ou em grupo até um máximo de 3 elementos.
- As equipas podem ser constituídas por alunos de diferentes anos de escolaridade.

6. Desenhos 3D

- O desenho/modelo da tua escola deverá ser feito respeitando a escala 1:100, ou seja, 1cm (1cm = 10mm) no modelo deverá corresponder a 100 cm na realidade, isto é, a 1 metro.
- Após terminado o modelo da estrutura, deverão juntar os vários modelos criados num único modelo e divulgá-lo, através do envio de um link do projeto completo ou no formato de vídeo para o seguinte email

concurso3dtomazpelayo@gmail.com

7. Receção dos Desenhos

Cada concorrente ou elemento do grupo deverá enviar um email com a seguinte referência **“A minha escola em Minecraft”**.

No email deverá constar:

- ✓ Link para o desenho 3D ou vídeo
- ✓ Nome(s) do autor(s) do projeto
- ✓ Ano(s) e Turma(s)
- ✓ Telemóvel do responsável
- ✓ Email(s) do(s) concorrente(s)

8. Seleção dos Trabalhos

- Será selecionado, por um júri, o melhor projeto 3D da Escola Tomaz Pelayo e o melhor projeto 3D da Escola Básica de Santo Tirso.

9. Prémios

- Será atribuído um prémio ao melhor projeto 3D da Escola Tomaz Pelayo e ao melhor projeto da Escola Básica de Santo Tirso.
- A entrega dos prémios será realizada em data e local a definir.

10. Exposição

- Os melhores trabalhos serão divulgados nos canais de comunicação da Escola Sede do Agrupamento Tomaz Pelayo.

11. Disposições Finais

- A organização reserva-se ao direito de anular o concurso, se o número de trabalhos concorrentes assim o justificar.
- Os casos omissos deste regulamento serão decididos pela equipa responsável pela organização do concurso.

Equipa responsável pela organização

Professores do grupo 550